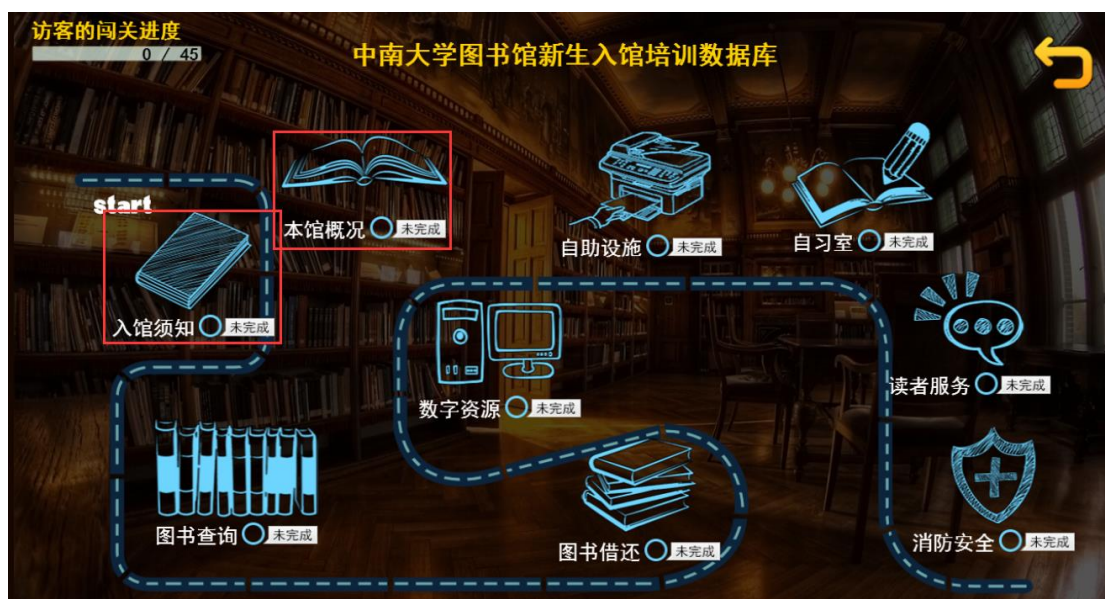


入馆教育移动版使用方法

1. 打开本系统：用户可以通过图书馆的微信公众号、微信推文、扫描二维码等方式在安卓、苹果等手机上直接打开本系统，无须安装；也可以通过图书馆官网链接在电脑上直接打开本系统，无须安装。
2. 访客登录：用户可以直接点击“访客登录”，体验本系统功能，无须输入账号密码，但访客登录后，系统不记录您的闯关进度。
3. 一卡通登录：系统可以与图书馆一卡通认证系统接口对接，读者输入一卡通账号和密码后，登录系统开始闯关。



4. 查看闯关任务：此界面显示了新生闯关所需要完成的所有任务，大体分为图书馆概况、馆藏查询、图书借阅、电子资源、自助设施、读者服务、消防逃生等类别。此项内容可以根据图书馆实际情况进行定制。



5. 查看自己的闯关进度：左上角可以查看自己总体的闯关进度，同时，每个任务也显示了该任务的完成情况，分为未完成、进行中和已完成。



6. 查看闯关知识点：点开每个任务后，可以看到该任务中所有相关的知识点。读者需要完成每一个知识点的学习，才算完成本任务。



7. 开始闯关：读者可以点击任何一个知识点开始学习，学习完一个知识点后，系统将自动跳转到下一个知识点开始学习。
8. 参观讲解任务：虚拟馆员将在虚拟图书馆场景中，带领您按照设定好的路线，开始对图书馆的参观讲解。



9. 快进功能：点击对话气泡，系统可以跳过本对话的配音，快速进入下一个内容，为提升学习效果，不建议您频繁使用快进功能。



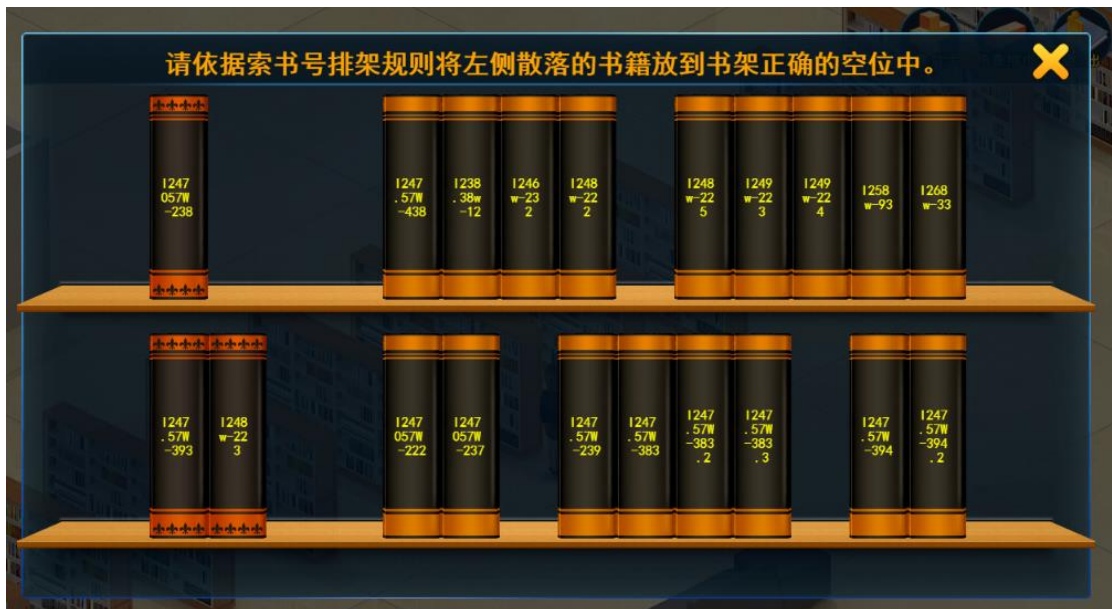
10. 观看动画任务：观看入馆须知、中图法等动画教学视频，完成相关知识点的学习。



11. 地图贴士：场景快速跳转到不同的区域，提示图书馆不同的位置存在的各种仪器，或介绍这些区域的功能。



12. 互动小游戏任务：完成趣味的互动小游戏，实践学习到的知识。



13. 答题任务：完成答题任务后，才能继续学习下一个知识点。



14. 自由漫游模式：读者点击退出当期闯关任务后，将自动进入漫游模式，用户可以点击地标，控制人物在图书馆中漫游走动。



15. 完成闯关任务，开通借阅权限：系统可以与图书馆的图书借阅权限进行对接，读者完成闯关后自动开通借阅权限。